

valor de un siniestro

Escrito por Artur Suarez - 03/08/2011 21:58

Muy buenas noches acabo de juntar esta comunidad, tengo un problema el año 2010 el día 1 de Agosto é tenido un accidente con mi coche donde la compañía me atribui un valor que no estoy de acuerdo y deseo saber en la fecha del siniestro que valor tenía mi coche en el libro azul y blanco del Ganvam. E como puede la compañía en question me pedir por los restos un 33% +- del valor quando yo desido reparar el coche. Mi coche es un BMW 320 d Touring del año 2001 136cv con llantas de aluminio bmw, asientos calefactados delanteros, volante multifunciones, control de velocidad, gancho de remolque, sensor aparcamiento trasero, radio cd, clima, todos estos accesorios de origen y fotografiados por un perito de la compañía quando hecho el seguro.

=====

Re: valor de un siniestro

Escrito por peseta - 05/08/2011 11:22

Buenos días.

En tu caso el valor de tasación sería.

BMW Serie 3 E46 Touring Diesel, Diesel, año 2001

Libro Blanco - 320d Touring 1,951 cc 5 puertas 136 cv -> 5.740 €

Libro Azul - no dispongo de él ahora mismo para indicarte, pero serían unos 1.500€ menos que en el Blanco.

Por desgracia, en el valor de tasación Ganvam tomado de referencia por las compañías para la valoración de un siniestro, no tiene en cuenta las opciones particulares de equipamiento de cada coche (como el tuyo, que va muy completo), ni los kms que tenga, ni el estado de la tapicería, carrocería y demás... Es un valor objetivo.

Espero que te sirva de orientación y se solucionen tus discrepancias con el seguro.

Saludos y ánimo

=====

Re: valor de un siniestro

Escrito por Artur Suarez - 05/08/2011 13:27

pero referente al valor de 33% que me descontaran por "restos" despues de yo me decidir repara el vehiculo no me parece justo e me informado que quase siempre la compañía te regala o te pide un 10% del valor venta atribuido al coche? Seria `posibel informarme visto que en el contrato no consta nada sobre este tema, e gracias por su informacion e atencion

=====